Series #CDBA

**SET-4**

प्रश्न–पत्र कोड
Q.P. Code **102**

रोल नं.
Roll No.

परीक्षार्थी प्रश्न–पत्र कोड को उत्तर–पुस्तिका के मुख–पृष्ठ पर अवश्य लिखें ।
Candidates must write the Q.P. Code on the title page of the answer-book.

- कृपया जाँच कर लें कि इस प्रश्न–पत्र में मुद्रित पृष्ठ **15** हैं ।
- कृपया जाँच कर लें कि इस प्रश्न–पत्र में **21** प्रश्न हैं ।
- प्रश्न–पत्र में दाहिने हाथ की ओर दिए गए प्रश्न–पत्र कोड को परीक्षार्थी उत्तर–पुस्तिका के मुख–पृष्ठ पर लिखें ।
- **कृपया प्रश्न का उत्तर लिखना शुरू करने से पहले, उत्तर–पुस्तिका में प्रश्न का क्रमांक अवश्य लिखें ।**
- इस प्रश्न–पत्र को पढ़ने के लिए 15 मिनट का समय दिया गया है । प्रश्न–पत्र का वितरण पूर्वाह्न में 10.15 बजे किया जाएगा । 10.15 बजे से 10.30 बजे तक परीक्षार्थी केवल प्रश्न–पत्र को पढ़ेंगे और इस अवधि के दौरान वे उत्तर–पुस्तिका पर कोई उत्तर नहीं लिखेंगे ।

- Please check that this question paper contains **15** printed pages.
- Please check that this question paper contains **21** questions.
- Q.P. Code given on the right hand side of the question paper should be written on the title page of the answer-book by the candidate.
- **Please write down the serial number of the question in the answer-book before attempting it.**
- 15 minute time has been allotted to read this question paper. The question paper will be distributed at 10.15 a.m. From 10.15 a.m. to 10.30 a.m., the candidates will read the question paper only and will not write any answer on the answer-book during this period.

# मल्टी–मीडिया
# MULTI-MEDIA

*निर्धारित समय : **2** घण्टे*
*Time allowed : **2** hours*

*अधिकतम अंक : **50***
*Maximum Marks : **50***

**सामान्य निर्देश :**

(i) *कृपया निर्देशों को ध्यानपूर्वक पढ़ें ।*

(ii) *इस प्रश्न-पत्र में **21** प्रश्न हैं जो कि दो खण्डों में विभाजित हैं – खण्ड **अ** और खण्ड **ब** ।*

(iii) *खण्ड-**अ** में वस्तुपरक प्रश्न हैं तथा खण्ड-**ब** में विषयपरक प्रश्न शामिल हैं ।*

(iv) *दिये गए **(5 + 16 =) 21** प्रश्नों में से, प्रत्येक विद्यार्थी को निर्धारित (अधिकतम) समय **2** घंटे में **(5 + 10 =) 15** प्रश्नों के उत्तर देने हैं ।*

(v) *किसी भी खण्ड विशेष के उत्तर सही क्रम में लिखे जाएँ ।*

(vi) ***खण्ड-अ : वस्तुपरक प्रकार के प्रश्न (24 अंक) :***

(a) *इस खण्ड में **05** प्रश्न हैं ।*

(b) *कोई नकारात्मक अंकन नहीं होगा ।*

(c) *दिए गए निर्देशानुसार उत्तर लिखें ।*

(d) *निर्धारित अंक प्रत्येक प्रश्न/खण्ड के सामने दिए गए हैं ।*

(vii) ***खण्ड-ब : विषयपरक प्रश्न (26 अंक) :***

(a) *इस खण्ड में **16** प्रश्न हैं ।*

(b) *प्रत्येक विद्यार्थी को **10** प्रश्न हल करने हैं ।*

(c) *दिए गए निर्देशानुसार उत्तर लिखें ।*

(d) *निर्धारित अंक प्रत्येक प्रश्न/खण्ड के सामने दिए गए हैं ।*

## खण्ड – अ

## (वस्तुपरक प्रकार के प्रश्न)

1. रोज़गार कौशल पर दिए गए **6** प्रश्नों में से किन्हीं **4** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । **$4 \times 1 = 4$**

(i) 'ए', 'बी' को एक ई-मेल भेज रहा है । यहाँ 'बी' कौन है ? **1**

(a) प्रेषक (b) प्रापक

(c) चैनल (d) संदेश

## General Instructions :

*(i)* *Please read the instructions carefully.*

*(ii)* *This question paper consists of **21** questions in two sections : Section-**A** & Section-**B**.*

*(iii)* *Section-**A** has objective type questions whereas Section-**B** contains subjective type questions.*

*(iv)* *Out of the given **(5 + 16 =) 21** questions, a candidate has to answer **(5 + 10 =) 15** questions in the allotted (maximum) time of **2** hours.*

*(v)* *All questions of a particular section must be attempted in the correct order.*

*(vi)* ***Section-A : Objective type questions (24 marks)***

*(a)* *This section has **05** questions.*

*(b)* *There is no negative marking.*

*(c)* *Do as per the instructions given.*

*(d)* *Marks allotted are mentioned against each question/part.*

*(vii)* ***Section-B : Subjective type questions (26 marks)***

*(a)* *This section has **16** questions.*

*(b)* *A candidate has to do **10** questions.*

*(c)* *Do as per the instructions given.*

*(d)* *Marks allotted are mentioned against each question/part.*

## SECTION – A

### (Objective Type Questions)

1. Answer any **4** out of given **6** questions on Employability Skills. **4 × 1 = 4**

(i) 'A' is sending an e-mail to 'B'. Who is 'B' here ? **1**

(a) Sender (b) Receiver

(c) Channel (d) Message

(ii) प्रिया भीड़ वाले बाज़ार में पीछे से आ रहे शोर के कारण मोबाइल पर कुछ भी सुन और बोल नहीं पा रही है । वह किस प्रकार की संचार बाधा का सामना कर रही है ? 1

(a) भावनात्मक (b) सांस्कृतिक

(c) शारीरिक (d) भाषा–संबंधी

(iii) निम्नलिखित उद्धरण को पढ़िये और तनाव प्रबंधन के उचित चरण को पहचानिए ।

तनाव के लक्षणों पर ध्यान देना, जैसे–सिरदर्द, नींद ना आना, उदासी, अत्यधिक चिंता, घबराहट, आदि 1

(a) सावधान होना कि आप तनावग्रस्त हैं ।

(b) तनाव के कारण की पहचान करना ।

(c) तनाव प्रबंधन के तरीके लागू करना ।

(d) अपने लक्ष्यों के प्रति वफ़ादार रहना ।

(iv) नेविगेशन कुंजियों को चुनिए : 1

(a) SHIFT, ALT, TAB

(b) INSERT, DELETE, BACKSPACE

(c) COLON (:), SEMI-COLON (;), QUESTIONMARK (?)

(d) HOME, END, PAGEUP

(v) निम्नलिखित कहानी के लिए गलत अवधारणा क्या हो सकती है ? 1

शीन ने कोविड के दौरान अपनी नौकरी खो दी । उसके पास अधिक पैसे नहीं थे, इसलिए उसने बेकार सामान से गहने बनाने का फैसला किया । अब वह इसे ऑनलाइन बेचकर बेहतर कमाई कर रही है ।

(a) व्यवसाय शुरू करने के लिए अधिक धन की आवश्यकता होती है ।

(b) प्रत्येक व्यावसायिक विचार अद्वितीय या विशेष होना चाहिए ।

(c) बड़े व्यवसाय वाला व्यक्ति ही उद्यमी होता है ।

(d) उद्यमी पैदा होते हैं, बनाए नहीं जाते ।

(vi) संयुक्त राष्ट्र ने सतत् विकास के लिए कितने लक्ष्य निर्धारित किए हैं ? 1

(a) 18 (b) 17

(c) 15 (d) 20

(ii) Priya is not able to hear and talk on mobile phone due to background noise in a crowded market. Which type of communication barrier is she facing ? 1

(a) Emotional (b) Cultural

(c) Physical (d) Language

(iii) Read the following extract and identify the accurate step for managing stress. 1

Look out for signs of stress, such as headache, sleeplessness, sadness, excessive worrying, nervousness, etc.

(a) Be aware that you are stressed.

(b) Identify the cause of stress.

(c) Apply stress management methods.

(d) Stay loyal to your goals.

(iv) Select Navigation keys : 1

(a) SHIFT, ALT, TAB

(b) INSERT, DELETE, BACKSPACE

(c) COLON (:), SEMICOLON (;), QUESTIONMARK (?)

(d) HOME, END, PAGEUP

(v) Choose the misconception for the following story : 1

Sheen lost her job during Covid. She could not spend more, so she decided to make jewellery with waste material. Now she is selling it online and earning better.

(a) A person needs a lot of money to start a business.

(b) Every business idea needs to be unique or special.

(c) A person having a big business is an entrepreneur.

(d) Entrepreneurs are born, not made.

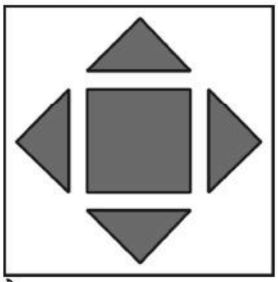
(vi) How many sustainable development goals are given by the United Nation ? 1

(a) 18 (b) 17

(c) 15 (d) 20

2. दिए गए **6** प्रश्नों में से किन्हीं **5** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । **5 × 1 = 5**

(i) निम्न टूल को पहचानिए : **1**



(a) सेलेक्ट (b) मूव

(c) रोटेट (d) स्केल

(ii) कौन सा टूल कर्सर की सीमा के भीतर सभी मानदंडों के औसत से निर्धारित दिशा में शीर्ष को घुमाता है ? **1**

(a) क्रीज़ (b) कनेक्ट

(c) टारगेट वेल्ड (d) सक्लप्ट

(iii) MEL का पूर्ण रूप क्या है ? **1**

(a) Maya Embedded Language

(b) Minimum Equipment List

(c) Magical Electronic Library

(d) Merging Editable Layers

(iv) कैरेक्टर रिगिंग को संक्षेप में समझाइये । कैरेक्टर रिगिंग की शॉर्टकट फंक्शन हॉटकी क्या होती है ? **1**

(v) मूव और स्केल टूल की हॉटकी लिखिए । **1**

(vi) निम्नलिखित उद्धरण से सही विकल्प पहचानिए : **1**
ये मेन्यू अलग-अलग विंडो के रूप में प्रदर्शित होते हैं और दोहराए गए मेन्यू के लिए सहायक हैं । ये मेन्यू हमेशा शीर्ष पर दिखाई देते हैं ।

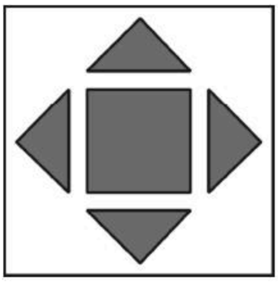
3. दिए गए **6** प्रश्नों में से किन्हीं **5** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । **5 × 1 = 5**

(i) कलर गेन विकल्प का डिफ़ॉल्ट रंग क्या है ? **1**

(ii) सुप्रिया दृश्य की पृष्ठभूमि को गहरे लाल रंग से भरना चाहती है । वह किस पृष्ठभूमि वाले विकल्प का प्रयोग करेगी ? **1**

2. Answer any **5** out of the given **6** questions. **5 × 1 = 5**

(i) Identify the following tool : **1**



(a) Select (b) Move

(c) Rotate (d) Scale

(ii) Which tool moves vertices in a direction determined by the average of all normals within the boundary of the tool cursor ? **1**

(a) Crease (b) Connect

(c) Target weld (d) Sculpt

(iii) What is the full form for MEL ? **1**

(a) Maya Embedded Language

(b) Minimum Equipment List

(c) Magical Electronic Library

(d) Merging Editable Layers

(iv) Briefly explain character rigging. What is the shortcut function hotkey for character rigging ? **1**

(v) Write the hotkeys for Move and Scale tool. **1**

(vi) Identify the option from the following extract : **1**

These menus display as separate windows and helpful for repeated menus. These menus always display on top.

3. Answer any **5** out of given **6** questions. **5 × 1 = 5**

(i) What is the default colour of colour gain option ? **1**

(ii) Supriya wants to flood the background of the scene with a solid red colour. Which type of background will she use ? **1**

(iii) निम्नलिखित में से कौन सी माया की UV मैपिंग तकनीक है ? 1

(a) घनीय UV मैपिंग (b) गोलाकार UV मैपिंग

(c) त्रिकोणीय UV मैपिंग (d) स्वचलित UV मैपिंग

(iv) UV मैप एक मॉडल की सतह का सपाट निरूपण है और UV मैप बनाने की प्रक्रिया को UV _______ कहते हैं । 1

(a) रैपिंग (b) अनरैपिंग

(c) मैपिंग (d) एडिटिंग

(v) कौन सी विशेषता किसी बनावट के रंग या तीव्रता को सही करती है ? 1

(vi) सही कथन का चुनाव कीजिए । 1

(a) एक बिंदु का आकार है, लेकिन उसका कोई स्थान नहीं होता ।

(b) एक बिंदु का कोई आकार और स्थान नहीं होता ।

(c) एक बिंदु का आकार और स्थान दोनों होते हैं ।

(d) बिंदु का कोई आकार नहीं है, लेकिन इसका स्थान होता है ।

4. दिए गए **6** प्रश्नों में से किन्हीं **5** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । **5 × 1 = 5**

(i) डिफ्यूज़ मैप, छवि के टेक्सचर _______ की जानकारी देता है । 1

(a) प्रकाश (b) रंग

(c) छाया (d) बैकग्राउंड

(ii) लेयर को डुप्लिकेट करने की शॉर्टकट-की क्या होती है ? 1

(iii) ऑटोडेस्क माया में प्रोजेक्ट को सेव करने का फ़ाइल स्वरूप क्या है ? 1

(a) .mb (b) .mx

(c) .me (d) .mp

(iv) रिक्त स्थान भरिए : 1

_______ स्पेक्युलर प्रतिबिंबों की चमक को नियंत्रित करता है ।

(v) हम UVs का उच्चारण कैसे करते हैं ? 1

(vi) सही या गलत बताइये : 1

परावर्तित रंग द्वारा सामग्री से परावर्तित प्रकाश के रंग को दर्शाया जाता है ।

(iii) Which among the following is a UV mapping technique of Maya ? **1**

(a) Cubic UV mapping (b) Circular UV mapping

(c) Triangular UV mapping (d) Automatic UV mapping

(iv) A UV map is the flat representation of the surface model and the process of creating a UV map is called UV _____. **1**

(a) Wrapping (b) Unwrapping

(c) Mapping (d) Editing

(v) Which attribute corrects the colour or intensity of a texture ? **1**

(vi) Identify the correct statement. **1**

(a) The point has a size, but no location

(b) The point has no size and no location

(c) The point has a size and location

(d) The point has no size, but it has a location

4. Answer any **5** out of the given **6** questions. **5 × 1 = 5**

(i) Diffuse map gives the image texture ______ information. **1**

(a) Lighting (b) Colour

(c) Shadow (d) Background

(ii) What is the shortcut key to duplicate the layer ? **1**

(iii) What is the file format of Autodesk Maya to save the project ? **1**

(a) .mb (b) .mx

(c) .me (d) .mp

(iv) Fill in the blank : **1**

_____ controls the glossiness of the specular reflections.

(v) How do we pronounce UVs ? **1**

(vi) State True or False : **1**

Reflected colour represents the colour of light reflected from the material.

5. दिए गए **6** प्रश्नों में से किन्हीं **5** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । **5 × 1 = 5**

(i) संचित यह जाँचने के लिए अपने ऑटोडेस्क खाते में लॉग इन करना चाहता है कि उसके परीक्षण संस्करण के लिए कितने दिन बचे हैं । इसके लिए आप उसे किस विकल्प का सुझाव देंगे ? **1**

(ii) रिद्धिमा ने माया सॉफ्टवेयर में एक पत्ती बनाई है और वह डुप्लिकेट पत्तियाँ बनाने के लिए शॉर्टकट–की का उपयोग करना चाहती है । डुप्लिकेट पत्तियाँ बनाने के लिए आप उसे किस शॉर्टकट–की का सुझाव देंगे ? **1**

(iii) निम्नलिखित उद्धरण से मैप के प्रकार की पहचान कीजिए : **1**

ये मैप सतह के ऊपर भ्रम पैदा करने के लिए वस्तुओं पर मैप किए गए ग्रेस्केल बनावट को दर्शाते हैं । लेकिन ये मैप सतह की ज्योमेट्री में परिवर्तन नहीं करते ।

(iv) नीचे दिए गए उचित विकल्प का चयन करके प्रश्न का उत्तर दीजिये : **1**

**कथन : (ए)** ब्लेंड नियंत्रित करता है कि बनावट के डिफ़ॉल्ट रंग का कितना हिस्सा बनावट के रंग में मिलाया गया है ।

**कारण : (आर)** ब्लेंड 1 के मान का अर्थ है कि डिफ़ॉल्ट रंग बनावट रंग को प्रभावित नहीं करता है ।

(a) (ए) और (आर) दोनों सत्य हैं और (आर), (ए) का सही स्पष्टीकरण है ।

(b) (ए) और (आर) दोनों सत्य हैं, लेकिन (आर), (ए) का सही स्पष्टीकरण नहीं है ।

(c) (ए) सही है, लेकिन (आर) गलत है ।

(d) (ए) गलत है, लेकिन (आर) सही है ।

(v) सुशील आकार को छोटा करने के लिए एक छवि को क्रॉप कर रहा है । यदि छवि का आकार निर्धारित करते समय वह 1024 रिज़ॉल्यूशन से कम हो जाए तो क्या होगा ? **1**

(vi) UV ओवरले क्या है ? **1**

5. Answer any **5** out of the given **6** questions. **5 × 1 = 5**

(i) Sanchit wants to log in to his Autodesk account to check that how many days are left for his trial version. Which option will you suggest him for the same ? **1**

(ii) Riddhima has created one leaf in Maya software and she wants to use a shortcut key to make duplicates leaves. Which shortcut key will you suggest her ? **1**

(iii) Identify the type of Map from the following extract : **1**

These maps are grayscale textures mapped to objects to create the illusion of surface relief. These maps don't alter the geometry of the surface.

(iv) Answer the question selecting the appropriate option given below : **1**

**Assertion : (A)** Blend controls how much of the texture's default colour is mixed into the texture colour.

**Reason : (R)** A value of 1 means the default colour does not affect the texture colour.

(a) Both (A) and (R) are true and (R) is the correct explanation of (A).

(b) Both (A) and (R) are true, (R) is not the correct explanation of (A).

(c) (A) is true but (R) is false.

(d) (A) is false but (R) is true.

(v) Sushil is cropping one image to reduce the size. What would happen if he goes lower than 1024 resolution while setting image size ? **1**

(vi) What is UV overlay ? **1**

खण्ड–ब

(विषयपरक प्रकार के प्रश्न)

रोज़गार कौशल पर दिए गए **5** प्रश्नों में से किन्हीं **3** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । प्रत्येक प्रश्न का उत्तर **20-30** शब्दों में दीजिए । **3 × 2 = 6**

6. 'संक्षिप्त सूचना' की कोई दो विशेषताएँ लिखिए । **2**

7. 'आत्म–जागरूकता' स्वतंत्र रूप से कार्य करने की क्षमता को कैसे बढ़ाती है ? दो वाक्यों में स्पष्ट कीजिए । **2**

8. कम्प्यूटर में सॉफ्टवेयर पाइरेसी क्या है ? **2**

9. उद्यमी धन के बँटवारे में कैसे मदद करता है ? उदाहरण सहित समझाइये । **2**

10. सतत विकास लक्ष्य में 'स्वच्छ जल और स्वच्छता' क्या है ? **2**

दिए गए **6** प्रश्नों में से किन्हीं **4** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । प्रत्येक प्रश्न का उत्तर **20-30** शब्दों में दीजिए । **4 × 2 = 8**

11. माया सॉफ्टवेयर के किन्हीं 4 उपयोगी क्षेत्रों के नाम बताइए । **2**

12. माया में मार्किंग मेन्यू क्या है ? मार्किंग मेन्यू से किसी विकल्प का चयन करने के लिए किसी एक विधि को लिखिए । **2**

13. एनिसोट्रॉपी एक दिशात्मक पूर्वाग्रह के साथ प्रकाश को प्रतिबिंबित और प्रसारित करती है और सामग्री को अधिक खुरदरी या चमकदार दिखाती है । एनिसोट्रॉपी का डिफ़ॉल्ट मान 0 (शून्य) है । **2**
    (a) एनिसोट्रॉपी मान 0 (शून्य) का क्या मतलब है ?
    (b) किस प्रकार की सामग्री के लिए एनिसोट्रॉपी बेहतर है ? धातु या लकड़ी (कोई एक चुनिए) ।

14. रंग मैप को परिभाषित कीजिए । **2**

15. टेक्सचर मैपिंग को उदाहरण सहित परिभाषित कीजिए । **2**

16. पारदर्शिता को परिभाषित कीजिए । पारदर्शिता मान 0 और 1 का क्या अर्थ है ? **2**

## SECTION – B
## (Subjective Type Questions)

Answer any **3** out of given **5** questions on Employability Skills. **3 × 2 = 6**
Answer each question in **20-30** words.

6. Write any two features of concise information. **2**

7. How 'self-awareness' increases the ability to work independently ? Write any two points. **2**

8. What is software piracy in computer ? **2**

9. How entrepreneur helps in sharing of wealth ? Explain with example. **2**

10. What is Sustainable Development Goal of "Clean Water and Sanitation" ? **2**

Answer any **4** out of the given **6** questions in **20-30** words each. **4 × 2 = 8**

11. Name any four useful fields of Maya software. **2**

12. What is marking menu in Maya ? Write any one method to select an item from a marking menu. **2**

13. Anisotropy reflects and transmits light with a directional bias and causes materials to appear rougher or glossier. Anisotropy default value is 0 (zero).
    (a) What is the meaning if the Anisotropy value is 0 (zero) ?
    (b) For which type of material, Anisotropy is preferable ? Metal or Wooden (Choose any one). **2**

14. Define Colour map. **2**

15. Define Texture Mapping with example. **2**

16. Define Transparency. What does transparency values 0 and 1 mean ? **2**

दिए गए **5** प्रश्नों में से किन्हीं **3** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । प्रत्येक प्रश्न का उत्तर **50-80** शब्दों में दीजिए ।

**3 × 4 = 12**

17. निम्नलिखित उद्धरण को पढ़िये और दिए गए 4 प्रश्नों के उत्तर दीजिए : **4**

माया कार्यक्षेत्र वह जगह है जहाँ आप अपना अधिकांश कार्य करते हैं । कार्यक्षेत्र विंडो वह है जहाँ आपके ऑब्जेक्ट और अधिकांश संपादक पैनल दिखाई देते हैं ।

(i) माया कार्यक्षेत्र की मूल स्थिति क्या है ?

(ii) आप माया कार्यक्षेत्र में व्यू क्यूब कहाँ देखते हैं ?

(iii) माया दृश्य के केन्द्र में प्रतिच्छेद करने वाली दो भारी रेखाओं को हम क्या कहते हैं ?

(iv) XYZ अक्षों में X के लिए रंग योजना क्या है ?

18. टेक्सचरिंग आर्टिस्ट कौन है ? एक टेक्सचरिंग कलाकार के लिए महत्त्वपूर्ण कौशल क्या हैं ? **4**

19. निम्नलिखित उद्धरण पढ़कर दिए गए **2** प्रश्नों के उत्तर दीजिए : **4**

दृश्य कलाओं में, बनावट किसी भी प्रकार की सतह का विवरण है । माया में, सामग्री किसी वस्तु के मूल पदार्थ को परिभाषित करती है और बनावट विवरण जोड़ती है ।

(i) माया में प्रयुक्त किन्हीं 4 प्रकार के बनावटों के नाम लिखिए ।

(ii) कौन सी बनावट वस्तु के चारों ओर लिपटती और सतह पर चिपक जाती है, जैसे – वालपेपर ? एक उदाहरण दीजिए ।

20. फोटोशोप में छवियों को तेज़ करने की प्रक्रिया हाई पास लेयर का प्रयोग करते हुए चरणों सहित वर्णन कीजिए । **4**

21. कृपया राजीव को निम्नलिखित 4 प्रश्नों के उत्तर देने में मदद कीजिए : **4**

(i) विस्थापन मैप का क्या उपयोग है ?

(ii) "विस्थापन से किसी वस्तु की ज्यामिति नहीं बदलती ।" सही या गलत बताइए ।

(iii) उस बॉक्स का नाम बताइए जिसका उपयोग माया ऑपरेशन को तेज़ करने के लिए किया जाता है ।

(iv) विस्थापन मैप क्या हैं – रंगीन या ग्रेस्केल ? (कोई एक विकल्प चुनिए ।)

Answer any **3** out of the given **5** questions in **50-80** words each. **3 × 4 = 12**

17. Read the following extract and answer the given 4 questions :
The Maya workspace is place where you conduct most of your work. It is the window where your objects and most editor panels appear. **4**
    (i) What is the origin position of Maya workspace ?
    (ii) Where do you see view cube ?
    (iii) What do we call the two heavy lines intersecting at the center of the Maya scene ?
    (iv) What is the colour scheme for X in XYZ axes ?

18. Who is texturing artist ? What are the important skills for a texturing artist ? **4**

19. Read the following extract and answer the given **2** questions. **4**
In visual arts, a texture is any kind of surface detail.
In Maya, materials define basic substance of an object and textures add detail.
    (i) Write any 4 types of Maya textures.
    (ii) Which type of texture wrap around an object, like wallpaper ? Give one example for this texture.

20. Describe the process of sharpening images in Photoshop using high pass layer with steps. **4**

21. Kindly help Rajiv to give the answers for the following 4 questions : **4**
    (i) What is the use of Displacement Map ?
    (ii) "Displacement does not change the geometry of an object." State true or false.
    (iii) Name the box that can be used to speed up Maya operations.
    (iv) Displacement maps are coloured / grayscale textures. (Choose anyone)